

## 20/ JAZDECKÝ ŠPORT

### 1/ Do jazdeckého športu patria tieto súťaže :

- a/ parkúr, drezúra, kombinované súťaže - military, voltíž, westernové jazdenie a distančné jazdy
- b/ parkúr, drezúra, kombinované súťaže -military, voltíž, westernové jazdenie
- c/ parkúr, drezúra, kombinované súťaže -military, voltíž, westernové jazdenie

A

### 2/ Hlavným garantom jazdeckého športu je :

- a/ Zväz chovateľov koní na Slovensku
- b/ Štátne závodisko Bratislava
- c/ Slovenská jazdecká federácia

C

### 3/ Nadaný kôň pre skokové súťaže má mať pohyb v rovnomernom tempe ,cit pre správne odskočenie a počas skoku :

- a/ skrčiť všetky končatiny, vyklenúť chrbát, znížiť a natiahnuť krk
- b/ skrčiť hrudníkové končatiny, vyklenúť chrbát, znížiť a natiahnuť krk
- c/ skrčiť všetky končatiny, vyklenúť chrbát, zvýšiť a natiahnuť krk

A

### 4/ Kolbište na skokové súťaže má mať rozmery / Dušek a kolek. / :

- a/ 70 m dlhé a 120 m široké
- b/ 120 m dlhé a 70 m široké
- c/ 220 m dlhé a 170 m široké

B

### 5/ Dôležitý moment hlavne pre mladé kone = vjazd a odjazd z kolbišťa.Vchádzať energickým krokom alebo klusom s koňom na oŕaži a odchádzať:

- a/ rovnakým spôsobom
- b/ s koňom treba urobiť veľký kruh, prejsť do kroku, povoliť oŕaž, koňa pochváliť a krokom odísť z kolbišťa
- c/ s koňom treba urobiť veľký kruh, prejsť do klusu, povoliť oŕaž, koňa pochváliť a cvalom odísť z kolbišťa

B

### 6/ Sú rôzne typy prekážok a stupňov obtiažnosti parkúru, ktoré sa rozdeľujú na :

- a/ ZM-80 cm, Z-100 cm, ZL-110 cm, L-120 cm, S-130 cm, ST-140 cm, T-150 cm, TT-160 cm
- b/ ZL-110 cm, L-120 cm, S-130 cm, ST-140 cm, T-150 cm, TT-160 cm
- c/ ZM-80 cm, Z-100 cm, ZL-110 cm, L-120 cm, S-130 cm, ST-140 cm

A

### 7/ Jazdí sa na jedno – dve kolá, Za zhodenie prekážky, neposlušnosť alebo prekročenie časového limitu sa pridelujú trestné body. V základnom kole sú rozhodujúce trestné body. Ak je viacero dvojíc, ktoré majú rovnaký počet trestných bodov absolvujú dodatočné kolo - rozoskakovanie. V rozoskakovaní sa väčšinou prekážky zvýšia :

- a/ o 10 cm a neskáču sa všetky prekážky iba vybraná časť
- b/ o 40 cm a neskáču sa všetky prekážky iba vybraná časť
- c/ o 50 cm a neskáču sa všetky prekážky iba vybraná časť

A

### 8/ V rozoskakovaní pri rovnakom počte trestných bodov rozhoduje čas za ktorý ho dvojica absolvovala. V rámci jednej súťaži môže :

- a/ jazdec súťažiť len s jedným koňom a jeden kôň môže štartovať iba raz
- b/ jazdec súťažiť na viacerých koňoch a jeden kôň môže štartovať viac krát
- c/ jazdec súťažiť na viacerých koňoch a jeden kôň môže štartovať iba raz

C

### 9/ Divácky atraktívna súťaž v ktorej nerozhoduje čas, ale postupne sa zvyšuje výška prekážky, kým v súťaži neostane jeden kôň. Súťaž sa volá :

- a/ skok robustnosti – rekord 2,56 m
- b/ skok mohutnosti – rekord 2,56 m
- c/ oxerový skok – rekord 2,56 m

B

### 10/ Vrchol jazdeckého umenia predstavuje DREZÚRNE JAZDENIE. Kôň by mal mať korektnú telesnú stavbu mechaniku pohybu, prednosťou pekný kôň, = ochota prijímať nepostrehnuteľné pokyny jazdca. Základom drezúrneho sedu jazdca je presné vyváženie tela :

- a/ v horizontálnom aj vertikálnom smere
- b/ v horizontálnom smere
- c/ vo vertikálnom smere

A

### 11/ Uvoľnenosť jazdca umožňujú prenos pohybu jazdca cez :

- a/ chrbtové svalstvo na koňa
- c/ hrudníkové svalstvo na koňa
- c/ zadné a brušné svalstvo na koňa

C

### 12/ Chrbát má byť vždy rovný a podľa rýchlosti pohybu koňa buď vo :

- a/ zvislom smere alebo mierne vychýlené za kolmicou
- b/ zvislom smere alebo mierne vychýlené pred kolmicou
- c/ len v zvislom smere

B

### 13/ Drezúrny obdĺžnik môže mať dva rozmery :

- a/ 60 \* 20 m, 40 \* 20 m
- b/ 80 \* 20 m, 30 \* 10 m

c/ 100 \* 40 m, 130 \* 60 m

A

**14/ Drezúrne úlohy sú rozdelené podľa stupňa obtiažnosti a maximálny počet bodov je 10. Najčastejšie sa v obdĺžniku jazdí dlhá a krátka diagonála. Dlhá diagonála :**

a/ je uhlopriečka spájajúca najvzdialenejšie protifaľné písmená a pretínajúca X na stredovej čiare (MXK (KXM) alebo FXH (HXF))

b/ je úsečka spájajúca najvzdialenejšie protifaľné písmená a pretínajúca X na stredovej čiare (MXK (KXM) alebo FXH (HXF))

c/ je priamka spájajúca najvzdialenejšie protifaľné písmená a pretínajúca X na stredovej čiare (MXK (KXM) alebo FXH (HXF))

A

**15/ Jazdecký šport MILITARY – VŠESTRANNOSŤ je súťaž, ktorej sa môžu zúčastniť kone vo veku 4 roky / Brázda /, ale v ťažkých súťažiach by nemal štartovať kôň mladší ako:**

a/ 5 rokov

b/ 7 rokov

c/ 9 rokov

B

**16/ Kompletná súťaž trvá :**

a/ 5 dni

b/ 3 dni

c/ 9 dni

B

**17/ Prvý deň súťažiaci absolvujú :**

a/ parkúr

b/ terénnu skúšku

c/ drezúrna skúška

C

**18/ Druhý deň súťažiaci absolvujú :**

a/ parkúr

b/ terénnu skúšku

c/ drezúrna skúška

B

**19/ Tretí deň súťažiaci absolvujú :**

a/ parkúr

b/ terénnu skúšku

c/ drezúrna skúška

A

**20/ V rámci terénnej skúšky súťažiaci absolvujú disciplíny v tomto poradí:**

a/ 1/ Klusový úsek / časť A /, 2/ Steeplechase / časť B /, 3/ Klusový úsek / časť C /, 4/ Cross / časť D /, medzi časťami C a D je 10 minútová prestávka

b/ 1/ Klusový úsek / časť A /, 2/ Steeplechase / časť B /, 3/ Klusový úsek / časť C /, 4/ Cross / časť D /, 5/ Parkúr / časť E /, medzi časťami C a D je 10 minútová prestávka

c/ 1/ Klusový úsek / časť A /, 2/ Steeplechase / časť B /, 3/ Klusový úsek / časť C /, 4/ Drezúrna súťaž / časť D /, medzi časťami C a D je 10 minútová prestávka

A

**21/ Akrobatické a gymnastické cvičenie vykonávané na cválajúcom koni, ktoré je uznané Medzinárodnou jazdeckou federáciou ako jedna zo siedmich jazdeckých disciplín od roku 1983 sa volá :**

a/ ENDURO JAZDENIE

b/ DISTANČNÉ JAZDENIE

c/ VOLTÍŽ

C

**22/ Súťažiaci sa volá VOLTÍŽER a kôň je vedený lonžérom v kruhu s :**

a/ 22 – 34 m

b/ 12 – 14 m

c/ 32 – 44 m

B

**23/ Súťaž pozostáva zo súťaže jednotlivcov, ktorí absolvujú :**

a/ povinná zostava / bez časového limitu /, technická zostava / limit 1 minúta / voľná zostava (limit 1 minúta)

b/ jedna voľná zostava (limit 2 minúty)

c/ povinná zostava (6 minút) a voľná zostava (4 minúty)

A

**24/ V súťaži dvojíc súťažiaci absolvujú :**

a/ povinná zostava (bez časového limitu), technická zostava (limit 1 minúta) a voľná zostava (limit 1 minúta)

b/ jedna voľná zostava (limit 2 minúty)

c/ povinná zostava (6 minút) a voľná zostava (4 minúty)

B

**25/ V súťaži skupín / 6 + 1 náhradník /, skupina absolvuje :**

a/ povinná zostava (bez časového limitu), technická zostava (limit 1 minúta) a voľná zostava (limit 1 minúta)

b/ jedna voľná zostava (limit 2 minúty)

c/ povinná zostava (6 minút) a voľná zostava (4 minúty)

C

**26/ Všetky zostavy vo všetkých kolách musia byť prevedené na jednom koni a s jedným lonžérom a voltížny kôň musí mať :**

a/ 7 rokov na medzinárodných pretekoch a 5 rokov na národných pretekoch

b/ 5 rokov na medzinárodných pretekoch a 7 rokov na národných pretekoch

c / 5 rokov na medzinárodných pretekoch a 3 roky na národných pretekoch

A

**27/ Westernové jazdectvo má na Slovensku krátku históriu. Slovenská asociácia western ridingu a rodea vznikla v roku 1993. Súťaže sa rozdeľujú do týchto skupín :**

a/ práca s dobytkom, ovládateľnosť a poslušnosť, posúdenie stavby tela

b/ súťaže zamerané na rýchlosť, ovládateľnosť a poslušnosť, posúdenie stavby tela

c/ súťaže zamerané na rýchlosť, práca s dobytkom, ovládateľnosť a poslušnosť, posúdenie stavby tela

C

**28/ V súťažiach zameraných na rýchlosť sa súťaží :**

a/ obiehacie barely, slalom medzi tyčami

b/ obiehacie barely, slalom medzi tyčami, westernová drezúra

c/ obiehacie barely, slalom medzi tyčami, prekonávanie prekážok bežných pri vykonávaní prác na ranči

A

**29/ Veľmi zrozumiteľná súťaž, aj pre laikov, je obiehacie barely, ktorá patrí medzi najobľúbenejšie westernové disciplíny. Úlohou súťažiacich je prejsť vytýčenú trať v čo najkratšom čase. Trať závodu je vytýčená :**

a/ štyrmi barelmi v troch vrcholoch rovnostranného trojuholníka so stenami o dĺžke 60 m

b/ tromi barelmi v troch vrcholoch rovnostranného trojuholníka so stenami o dĺžke 30 m

c/ šiestimi barelmi v troch vrcholoch rovnostranného trojuholníka so stenami o dĺžke 90 m

B

**30/ Druhú skupinu najobľúbenejších súťaží westernového jazdenia pre divákov tvoria súťaže zamerané na prácu s dobytkom, kde sa súťaží v disciplínach :**

a/ chytanie teľaťa do lasa, odchyt dobytko vo dvojici, oddelenie dobytko od stáda

b/ chytanie teľaťa do lasa, oddelenie dobytko od stáda, dvojdielna súťaž – príjazdnosť koňa + práca s dobytkom

c/ chytanie teľaťa do lasa, odchyt dobytko vo dvojici, oddelenie dobytko od stáda, dvojdielna súťaž – príjazdnosť koňa + práca s dobytkom

C

**31/ Pri chytaní teľaťa lasom, musí ho súťažiaci aj znehybnit' zviazaním :**

a/ dvoch končatín :

b/ troch končatín

c/ štyroch končatín

B

**32/ Pri odchyte dobytko vo dvojici je chytaným zvierat'om nie teľa, ale krava, alebo býk. Prvý kovboj hádže laso zvierat'u na hlavu, zatiaľ čo druhý jazdec chytá do lasa :**

a/ zadné nohy. Platí tu časový limit 2 minúty.

b/ predné nohy. Platí tu časový limit 6 minút

c/ zadné nohy. Platí tu časový limit 12 minúty

A

**33/ Samostatná jazdecká disciplína , ktorá patrí k tým najnáročnejším a kone ju absolvujú v prirodzenom prostredí vo voľnej prírode je vytrvalostné jazdenie / distančné jazdectvo, endurance ride /, kde trať meria podľa stupňa náročnosti od :**

a/ Z – do 59 km až po TT 179 km a viac

b/ Z – do 19 km až po TT 39 km a viac

c/ Z – do 39 km až po TT 140 km a viac

C

**34/ Súťaž trvá zvyčajne tri dni a dojazde jazdca s koňom do cieľa sa koňovi do stanovenej doby musí ustáliť tepová frekvencia za väčšinou 30 minút na:**

a/ 64 tepov za minútu

b/ 164 tepov za minútu

c/ 34 tepov za minútu

A

**35/ Obdobou súťaže všestrannosti koňa / military / je súťaž vozatajov – závody záprahov, kde môže súťažiť :**

a/ jednozáprah, dvojjáprah, tandem

b/ jednozáprah, dvojjáprah, štvorzáprah, tandem

c/ dvojjáprah, štvorzáprah, tandem

B

**36/ Kompletná súťaž trvá :**

a / 4 dni

b/ 3 dni

c/ 2 dni

B

**37/ Súťažné disciplíny pozostávajú zo :**

a/ drezúrna skúška na obdĺžniku, terénna skúška – maratón, vozatajský parkúr

b/ drezúrna skúška na obdĺžniku, terénna skúška – maratón

c/ terénna skúška – maratón, vozatajský parkúr

A