

20/ JAZDECKÝ ŠPORT

1/ Do jazdeckého športu patria tieto súťaže :

a/ parkúr, drezúra, kombinované súťaže - military, voltíž, westernové jazdenie a distančné jazdy

b/ parkúr, drezúra, kombinované súťaže -military, voltíž, westernové jazdenie

c/ parkúr, drezúra, kombinované súťaže -military, voltíž, westernové jazdenie

2/ Hlavným garantom jazdeckého športu je :

a/ Zväz chovateľov koní na Slovensku

b/ Štátne závodisko Bratislava

c/ Slovenská jazdecká federácia

3/ Nadaný kôň pre skokové súťaže má mať pohyb v rovnomernom tempe ,cit pre správne odskočenie a počas skoku :

a/ skrčiť všetky končatiny, vyklenúť chrbát, znížiť a natiahnuť krk

b/ skrčiť hrudníkové končatiny, vyklenúť chrbát, znížiť a natiahnuť krk

c/ skrčiť všetky končatiny, vyklenúť chrbát, zvýšiť a natiahnuť krk

4/ Kolbište na skokové súťaže má mať rozmery / Dušek a kolek. / :

a/ 70 m dlhé a 120 m široké

b/ 120 m dlhé a 70 m široké

c/ 220 m dlhé a 170 m široké

5/ Dôležitý moment hlavne pre mladé kone = vjazd a odjazd z kolbišťa Vchádzať energickým krokom alebo klusom s koňom na oťaži a odchádzať:

a/ rovnakým spôsobom

b/ s koňom treba urobiť veľký kruh, prejsť do kroku, povoliť oťaž, koňa pochváliť a krokom odísť z kolbišťa

c/ s koňom treba urobiť veľký kruh, prejsť do klusu, povoliť oťaž, koňa pochváliť a cvalom odísť z kolbišťa

6/ Sú rôzne typy prekážok a stupňov obtiažnosti parkúru, ktoré sa rozdeľujú na :

a/ ZM-80 cm, Z-100 cm, ZL-110 cm, L-120 cm, S-130 cm, ST-140 cm, T-150 cm, TT-160 cm

b/ ZL-110 cm, L-120 cm, S-130 cm, ST-140 cm, T-150 cm, TT-160 cm

c/ ZM-80 cm, Z-100 cm, ZL-110 cm, L-120 cm, S-130 cm, ST-140 cm

7/ Jazdí sa na jedno – dve kolá, Za zhodenie prekážky, neposlušnosť alebo prekročenie časového limitu sa pridávajú trestné body. V základnom kole sú rozhodujúce trestné body. Ak je viacero dvojíc, ktoré majú rovnaký počet trestných bodov absolvujú dodatočné kolo - rozoskakovanie. V rozoskakovaní sa väčšinou prekážky zvýšia :

a/ o 10 cm a neskáču sa všetky prekážky iba vybraná časť

b/ o 40 cm a neskáču sa všetky prekážky iba vybraná časť

c/ o 50 cm a neskáču sa všetky prekážky iba vybraná časť

8/ V rozoskakovaní pri rovnakom počte trestných bodov rozhoduje čas za ktorý ho dvojica absolvovala. V rámci jednej súťaži môže :

a/ jazdec súťažiť len s jedným koňom a jeden kôň môže štartovať iba raz

b/ jazdec súťažiť na viacerých koňoch a jeden kôň môže štartovať viac krát

c/ jazdec súťažiť na viacerých koňoch a jeden kôň môže štartovať iba raz

9/ Divácky atraktívna súťaž v ktorej nerozhoduje čas, ale postupne sa zvyšuje výška prekážky, kým v súťaži neostane jeden kôň. Súťaž sa volá :

a/ skok robustnosti – rekord 2,56 m

b/ skok mohutnosti – rekord 2,56 m

c/ oxerový skok – rekord 2,56 m

10/ Vrchol jazdeckého umenia predstavuje DREZÚRNE JAZDENIE. Kôň by mal mať korektnú telesnú stavbu, dlhý dobre nasadený krk, vynikajúcu mechaniku pohybu, prednosťou pekný kôň, dobre vyvážený a chápatý prirodzený a kludný pohyb s prirodzeným držaním uší = ochota prijímať nepostrehnuteľné pokyny jazdca. Základom drezúrneho sedu jazdca je :

a/ v horizontálnom aj vertikálnom smere

b/ v horizontálnom smere

c/ vo vertikálnom smere

11/ Uvoľnenosť jazdca umožňujú prenos pohybu jazdca cez :

a/ chrbtové svalstvo na koňa

c/ hrudníkové svalstvo na koňa

c/ zadné a brušné svalstvo na koňa

12/ Chrbát má byť vždy rovný a podľa rýchlosti pohybu koňa buď vo :

a/ zvislom smere alebo mierne vychýlené za kolmicou

b/ zvislom smere alebo mierne vychýlené pred kolmicou

c/ len v zvislom smere

13/ Drezúrny obdĺžnik môže mať dva rozmery :

a/ 60 * 20 m, 40 * 20 m

b/ 80 * 20 m, 30 * 10 m

c/ 100 * 40 m, 130 * 60 m

14/ Drezúrne úlohy sú rozdelené podľa stupňa obtiažnosti a maximálny počet bodov je 10. Najčastejšie sa v obdĺžniku jazdí dlhá a krátka diagonála. Dlhá diagonála :

a/ je uhlopriečka spájajúca najvzdialenejšie protiľahlé písmená a pretínajúca X na stredovej čiare (MXK (KXM) alebo FXH (HXF))

b/ je úsečka spájajúca najvzdialenejšie protiľahlé písmená a pretínajúca X na stredovej čiare (MXK (KXM) alebo FXH (HXF))

c/ je priamka spájajúca najvzdialenejšie protiľahlé písmená a pretínajúca X na stredovej čiare (MXK (KXM) alebo FXH (HXF))

15/ Jazdecký šport MILITARY – VŠESTRANNOSŤ je súťaž, ktorej sa môžu zúčastniť kone vo veku 4 roky / Brázda /, ale v ťažkých súťažiach by nemal štartovať kôň mladší ako:

a/ 5 rokov

b/ 7 rokov

c/ 9 rokov

16/ Kompletná súťaž trvá :

a/ 5 dni

b/ 3 dni

c/ 9 dni

17/ Prvý deň súťažiaci absolvujú :

a/ parkúr

b/ terénnu skúšku

c/ drezúrna skúška

18/ Druhý deň súťažiaci absolvujú :

a/ parkúr **b/ terénnu skúšku** c/ drezúrna skúška

19/ Tretí deň súťažiaci absolvujú :

a/ parkúr b/ terénnu skúšku c/ drezúrna skúška

20/ V rámci terénnej skúšky súťažiaci absolvujú disciplíny v tomto poradí :

a/ 1/ Klusový úsek / časť A /, 2/ Steeplechase / časť B /, 3/ Klusový úsek / časť C /, 4/ Cross / časť D /, medzi časťami C a D je 10 minútová prestávka

b/ 1/ Klusový úsek / časť A /, 2/ Steeplechase / časť B /, 3/ Klusový úsek / časť C /, 4/ Cross / časť D /, 5/ Parkúr / časť E /, medzi časťami C a D je 10 minútová prestávka

c/ 1/ Klusový úsek / časť A /, 2/ Steeplechase / časť B /, 3/ Klusový úsek / časť C /, 4/ Drezúrna súťaž / časť D /, medzi časťami C a D je 10 minútová prestávka

21/ Akrobatické a gymnastické cvičenie vykonávané na cválajúcom koni, ktoré je uznané Medzinárodnou jazdeckou federáciou ako jedna zo siedmich jazdeckých disciplín od roku 1983 sa volá :

a/ ENDURO JAZDENIE b/ DISTANČNÉ JAZDENIE **c/ VOLTÍŽ**

22/ Súťažiaci sa volá VOLTÍŽÉR a kôň je vedený lonžérom v kruhu s :

a/ 22 – 34 m **b/ 12 – 14 m** 32 – 44 m

23/ Súťaž pozostáva zo súťaže jednotlivcov, ktorí absolvujú :

a/ povinná zostava (bez časového limitu), technická zostava (limit 1 minúta) a voľná zostava (limit 1 minúta)

b/ jedna voľná zostava (limit 2 minúty)

c/ povinná zostava (6 minút) a voľná zostava (4 minúty)

24/ V súťaži dvojíc súťažiaci absolvujú :

a/ povinná zostava (bez časového limitu), technická zostava (limit 1 minúta) a voľná zostava (limit 1 minúta)

b/ jedna voľná zostava (limit 2 minúty)

c/ povinná zostava (6 minút) a voľná zostava (4 minúty)

25/ V súťaži skupín / 6 + 1 náhradník /, skupina absolvuje :

a/ povinná zostava (bez časového limitu), technická zostava (limit 1 minúta) a voľná zostava (limit 1 minúta)

b/ jedna voľná zostava (limit 2 minúty)

c/ povinná zostava (6 minút) a voľná zostava (4 minúty)

26/ Všetky zostavy vo všetkých kolách musia byť prevedené na jednom koni a s jedným lonžérom a voltížny kôň musí mať :

a/ 7 rokov na medzinárodných pretekoch a 5 rokov na národných pretekoch

b/ 5 rokov na medzinárodných pretekoch a 7 rokov na národných pretekoch

c/ 5 rokov na medzinárodných pretekoch a 3 roky na národných pretekoch

27/ Westernové jazdectvo má na Slovensku krátku históriu. Slovenská asociácia western ridingu a rodea vznikla v roku 1993. Súťaže sa rozdeľujú do týchto skupín :

a/ práca s dobytkom, ovládateľnosť a poslušnosť, posúdenie stavby tela

b/ súťaže zamerané na rýchlosť, ovládateľnosť a poslušnosť, posúdenie stavby tela

c/ súťaže zamerané na rýchlosť, práca s dobytkom,ovládateľnosť a poslušnosť, posúdenie stavby tela

28/ V súťažiach zameraných na rýchlosť sa súťaží :

a/ obiehanie barelov, slalom medzi tyčami

b/ obiehanie barelov, slalom medzi tyčami, westernová drezúra

c/ obiehanie barelov, slalom medzi tyčami, prekonávanie prekážok bežných pri vykonávaní prác na ranči

29/ Veľmi zrozumiteľná súťaž, aj pre laikov, je obiehanie barelov, ktorá patrí medzi najobľúbenejšie westernové disciplíny. Úlohou súťažiacich je prejsť vytýčenú trať v čo najkratšom čase. Trať závodu je vytýčená :

a/ štyrmi barelmi v troch vrcholoch rovnostranného trojuholníka zo stenami o dĺžke 60 m

b/ tromi barelmi v troch vrcholoch rovnostranného trojuholníka zo stenami o dĺžke 30 m

c/ šiestimi barelmi v troch vrcholoch rovnostranného trojuholníka zo stenami o dĺžke 90 m

30/ Druhú skupinu najobľúbenejších súťaží westernového jazdenia pre divákov tvoria súťaže zamerané na prácu s dobytkom, kde sa súťaží v disciplínach :

a/ chytanie teľaťa do lasa, odchyt dobytko vo dvojici, oddelenie dobytko od stáda

b/ chytanie teľaťa do lasa, oddelenie dobytko od stáda, dvojdielna súťaž – príjazdnosť koňa + práca s dobytkom

c/ chytanie teľaťa do lasa, odchyt dobytko vo dvojici, oddelenie dobytko od stáda, dvojdielna súťaž – príjazdnosť koňa + práca s dobytkom

31/ Pri chytaní teľaťa lasom, musí ho súťažiaci aj znehybniť zviazaním :

a/ dvoch končatín :

b/ troch končatín

c/ štyroch končatín

32/ Pri odchyte dobytko vo dvojici je chytaným zvierat'om nie teľa, ale krava, alebo býk. Prvý kovboj hádže laso zvierat'u na hlavu, zatiaľ čo druhý jazdec chytá do lasa :

a/ zadné nohy. Platí tu časový limit 2 minúty.

b/ predné nohy. Platí tu časový limit 6 minút

c/ zadné nohy. Platí tu časový limit 12 minúty

33/ Samostatná jazdecká disciplína , ktorá patrí k tým najnáročnejším a kone ju absolvujú v prirodzenom prostredí vo voľnej prírode je vytrvalostné jazdenie / distančné jazdectvo, endurance ride /, kde trať meria podľa stupňa náročnosti od :

a/ Z – do 59 km až po TT 179 km a viac

b/ Z – do 19 km až po TT 39 km a viac

c/ Z – do 39 km až po TT 140 km a viac

34/ Súťaž trvá zvyčajne tri dni a dojazde jazdca s koňom do cieľa sa koňovi do stanovenej doby musí ustáliť tepová frekvencia za väčšinou 30 minút na:

a/ 64 tepov za minútu

b/ 164 tepov za minútu

c/ 34 tepov za minútu

35/ Obdobou súťaže všestrannosti koňa / military / je súťaž vozatajov – závody záprahov, kde môže súťažiť :

a/ jednozáprah, dvojjáprah, tandem

b/ jednozáprah, dvojjáprah, štvorzáprah, tandem

c/ dvojjáprah, štvorzáprah, tandem

36/ Kompletná súťaž trvá : a / 4 dni b/ 3 dni c/ 2 dni

Súťažné disciplíny pozostávajú zo :

a/ drezúrna skúška na obdĺžniku, terénna skúška – maratón, vozatajský parkúr

b/ drezúrna skúška na obdĺžniku, terénna skúška – maratón

c/ terénna skúška – maratón, vozatajský parkúr

Pomocný materiál na štúdium : <http://www.polytechnika.sk/admin/files/1954.pdf>