

## 20/ JAZDECKÝ ŠPORT

a/

- vysvetlite systém organizácie jazdeckého športu v SR
- charakterizujte pravidlá parkúrového skákania a drezúrnych súťaží
- charakterizujte pravidlá military a preteky záprahov / vozatajské súťaže /
- charakterizujte pravidlá westernového jazdenia a voltáže
- charakterizujte pravidlá vytrvalostného jazdenia / distančné jazdectvo /

### JAZDECKÉ SÚŤAŽE

- skákanie – parkúr
- drezúra
- kombinované : military
- voltáž
- westernové jazdenie
- distančné jazdy

**SLOVENSKÁ JAZDECKÁ FEDERÁCIA / SJF /** = hlavný garant organizovania jazdeckých súťaží : <http://www.sjf.sk>

### SKOKOVÉ SÚŤAŽE / PARKÚR /

Nadaný kôň - pohyb v rovnomernom tempe

- správne odskočenie
- počas skoku skrčiť všetky končatiny
- vyklenúť chrbát
- znížiť a natiahnuť krk

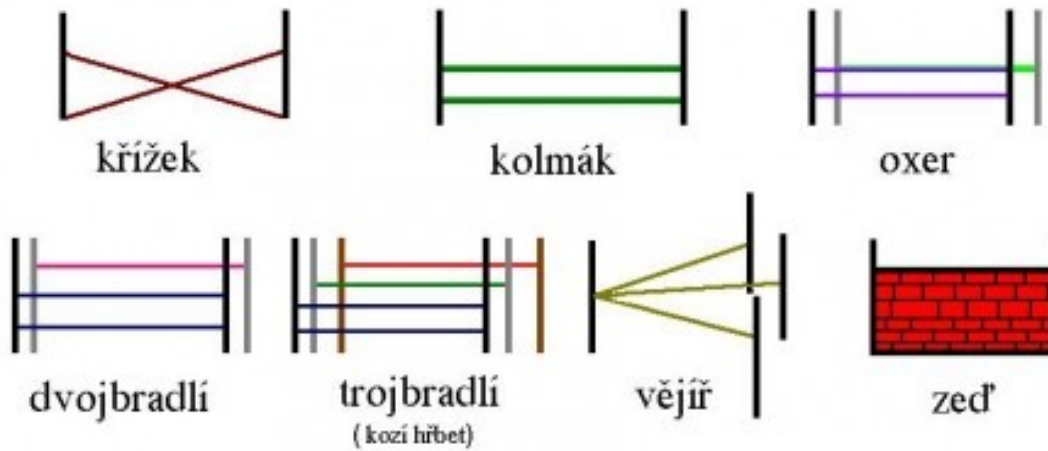
#### KOLBIŠTE NA SKOKOVÉ SÚŤAŽE

- 120 m dlhé a 70 m široké / Dušek a kolektív /
- dôležitý moment hlavne pre mladé kone = vjazd a odjazd
- vchádzať energickým krokom alebo klusom s koňom na oťaži
- CHYBA = ak takýmto spôsobom odchádzame po odjazdení z kolbišťa
- SPRÁVNE = s koňom urobiť veľký kruh, prejsť do kroku, povoliť oťaž, koňa pochváliť a krokom odísť z kolbišťa
- NEBEZPEČNÉ = nacvičovať skok cez vodnú priekopu na kolbišti
- SPRÁVNE = v teréne a skok za starším skúseným koňom, nie príliš široké priekopy, keď spoľavo prekonáva terénne priekopy, nemusíme nacvičovať skok cez umelú vodnú prekážku na kolbišti
- rôzne stupne obtiažnosti : ZM–80 cm, Z–100 cm, ZL–110 cm, L–120 cm, S–130 cm, ST–140 cm, T–150 cm, TT–160 cm
- rôzne typy prekážok. Každý typ profilu vyžaduje iný spôsob najazdenia na prekážku
- pravidlá  
: jazdí sa na jedno – dve kolá, Za zhodenie prekážky, neposlušnosť alebo
- prekročenie časového limitu sa pridelujú trestné body. V základnom kole sú rozhodujúce trestné body. Ak je viacero dvojíc, ktoré majú rovnaký počet trestných bodov absolvujú dodatočné kolo - rozoskakovanie. V rozoskakovaní sa väčšinou prekážky zvýšia o 10 cm a neskáču sa všetky prekážky iba vybraná časť. V rozoskakovní pri rovnakom počte trestných bodov rozhoduje čas za ktorý ho dvojica absolvovala. V jednej súťaži môže jeden jazdec štartovať na



viacerých koňoch. Jeden kôň môže štartovať iba raz.  
<https://www.youtube.com/watch?v=3APdx-eCm74>

- divácky atraktívna súťaž . SKOK MOHUTNOSTI = nerozhoduje čas, postupné zvyšovanie výšky prekážky, kým v súťaži neostane jeden kôň / 2,56 m / <https://www.youtube.com/watch?v=yAX15LqTULA>



branka či plot



zed' s bariérami (kavalety)



keč, křoví s bariérami (kavalety)



kolmý skok s latěmi



"triple-bar"



"železniční hrazení"



vodní skok - příkop



ano ano, slavný oxer :D



zed'

## DOPLNOK

**Parkúrové jazdectvo** (iné názvy: **parkúr, skokové jazdectvo, skoky, parkúrové skákanie**) je jazdecká disciplína, v ktorej jazdec s koňom prekonáva stanovenú dráhu s umelými prekážkami - táto dráha sa nazýva [parkúr](#), pričom prekážky sú stavané tak, aby v prípade ich nezvládnutia nedošlo k zraneniu koňa - časť o ktorú kôň zavadí by mala ľahko spadnúť.

### Pravidlá

Preteky trvajú jedno alebo dve kolá. Za zhodenie prekážky, neposlušnosť alebo prekročenie časového limitu sa pridávajú trestné body. V základnom kole sú rozhodujúce trestné body. Ak je viacero dvojíc, ktoré majú rovnaký počet trestných bodov absolvujú dodatočné kolo - rozoskakovanie. V rozoskakovaní sa väčšinou prekážky zvýšia o 10 cm a neskáču sa všetky prekážky iba vybraná časť. V rozoskakovní pri rovnakom počte trestných bodov rozhoduje čas za ktorý ho dvojica absolvovala. V jednej súťaži môže jeden jazdec štartovať na viacerých koňoch. Jeden kôň môže štartovať iba raz.

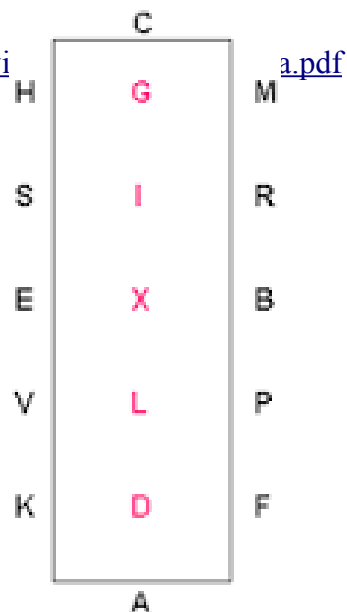
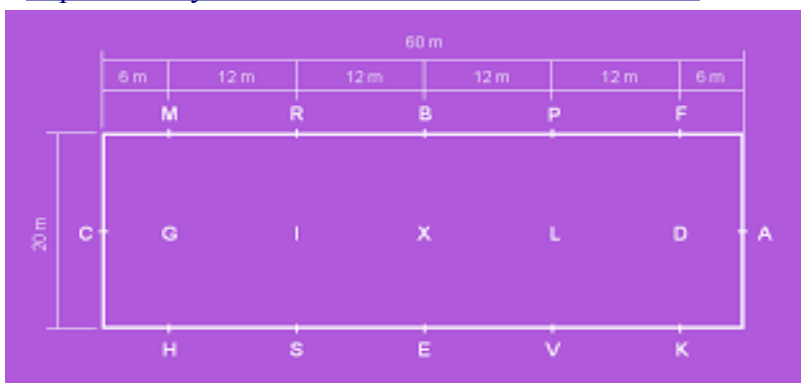
Osobitnou a divácky atraktívnou disciplínou je *Skok mohutnosti*. V tejto disciplíne čas nehrá nijakú rolu. Súťaží sa v tom, ktorý kôň prekoná najvyššiu prekážku. Hlavná prekážka sa postupne zvyšuje, kým nezostane iba jediný kôň v súťaži.

Výška prekážok: ZM-80 cm, Z-100 cm, ZL-110 cm, L-120 cm, S-130 cm, ST-140 cm, T-150 cm, TT-160 cm

# DREZÚRNE SÚŤAŽE



- drezúrne jazdenie = vrchol jazdeckého umenia
- korektná telesná stavba, dlhý dobre nasadený krk, vynikajúca mechanika pohybu, prednosťou pekný kôň = dobre vyvážený a chápvavý
- prirodzený a kľudný pohyb s prirodzeným držaním uší = ochota prijímať nepostrehnuteľné pokyny jazdca
- veľmi dôležitý význam = sed jazdca : základom drezúrneho sedu je presné vyváženie tela v horizontálnom aj vertikálnom smere
- uvoľnenosť jazdca = prenos pohybu jazdca cez zadné a brušné svalstvo na koňa
- chrbát má byť vždy rovný a podľa rýchlosti pohybu koňa buď vo zvislom smere alebo mierne vychýlené pred kolmicou
- kôň sa má najprv podrobiť výcviku na zubadle = účinky jemnejšie
- ostrohy = pomôcka, ale aj nástroj na trestanie koňa, používajú sa hneď za podbrušníkom
- ako trest = nechce dopredu, uhýba zadkom, používať len veľmi skúsený jazdec, neskôr zmierniť tlak , využívať energické pôsobenie tlaku lýtka
- drezúrny obdĺžnik 20 \* 60 m, niekedy sa jazdí aj na 20 \* 40 m
- rozhodcovia sú umiestnení v kabínkach, prevažne na krátkej stene u písmena C
- drezúrne úlohy sú rozdelené podľa stupňa obtiažnosti / 0 - 10 bodov /
- DREZÚRNE PRAVIDLÁ od 1.1.2013 = SJF : <http://drezura.wbl.sk/pravi>
- JAZDENIE V DREZÚRNYM OBDĽŽNIKU A JEHO POPIS : <http://www.drezura.zjk.sk/upload/AKTUALITY/Jazdenie%20v.pdf>
- ZUZANA HOLLÁ MSR V DREZÚRE 2012 TOPOLČIANKY : <https://www.youtube.com/watch?v=0wSEDfk2mAE>



# JAZDECKÝ ŠPORT – VŠESTRANNOSŤ / MILITARY



–môžu zúčastniť najmenej štvorročné kone / Brázda a kol. /

–silný, vysoký, dobre osvalený, korektná telesná stavba, veľmi dobrá mechanika pohybu, skokový potenciál, odvážne tvrdé, nebojácne a s dobrým charakterom

–najvhodnejšie sa javia : kôň s vysokým podielom kri anglického plnokrvníka alebo anglický plnokrvníka

–kohútiková výška / KVH / = 162 – 70 cm

–vrcholová forma = 9 – 14 rokov a v ťažkých súťažiach by nemal štartovať kôň mladší ako 7 rokov – radšej čiastkové ako kompletnú súťaž

–kompletná s súťaž = 3 dni

1 deň	2 deň	3 deň
Drezúrna skúška	Terénna skúška 1/ Klusový úsek / časť A / 2/ Steeplechase / časť B / 3/ Klusový úsek /časť C / 4/ Cross / časť D / Medzi časťami C a D je 10 minútová prestávka	Parkúr

- dielčie súťaže môžu byť s rôznymi kombináciami = drezúra + parkúr, drezúra + terénne skúšky a pod.
- základ celkového úspechu = dosiahnuť dobrého výsledku v drezúrnej skúške – relatívne lacno získané dobré východiskové postavenie umožňuje kalkulácie v terénnej skúške / šetrenie koňa /
- pre terénou skúškou = oficiálna prehliadka trate, v klusových úsekoch sú vzdialenosti označené po 1 km. Tu by sa mal jazdec rozhodnúť v akom tempe prejde úseky prejde
- je vhodné aby sa na konci úseku A s koňom 200 – 300 m začvárať = svalstvo fyziologicky pripravilo na záťaž steeplechase / B /
- časový harmonogram = príliš dlho nečakal na štart : vychladnutie koňa
- po absolvovaní B = kôň v kľude prejde do klusu, prípadne do kroku : nechať vydýchať
- v 10 minútovej prestávke = ošetrovanie koňa : vlhkou špongiou / hubou / vytrieť oči, nozdry, dať dole sedlo, prípadne povoliť podbrušník, skontrolovať chrániče na nohy + veterinárna prehliadka
- pred štartom D : zahrejeme svalstvo koňa ľahkým klusom, po štarte cváľať pomaly = rozdýchchal a rozcváľal
- zistenie = vyčerpaný kôň, zranený, stratil chuť závodit' = ukončenie pretekov
- tretí deň = znova veterinárna prehliadka : zdravotný stav koňa – rozpochybovaní v dobrom zdravotnom a psychickom stave, dôvodom k vylúčeniu = nadmerné použitie ostroh a bičika – etické kritéria
- pre parkúrom = tiež rozpochybujeme, skočenie niekoľko ľahkých skokov
- PRAVIDLÁ SKÚŠOK VŠESTRANNEJ SPOSOBILOSTI KOŇA = SLOVENSKÁ JAZDECKÁ FEDERÁCIA : [http://www.sjf.sk/docs/Vsestrannost\\_2013.pd](http://www.sjf.sk/docs/Vsestrannost_2013.pd)
- UKÁŽKA ROZPISU SÚŤAŽE : [http://sso-sjf.wbl.sk/rozpis\\_2010/10515zc\\_rozpis.pdf](http://sso-sjf.wbl.sk/rozpis_2010/10515zc_rozpis.pdf)
- MAJSTROVSTVÁ ČR 2014 : <http://www.equitv.cz/porad/Vsestrannostni-zavody-military.html>

## DOPLNOK VEDOMOSTNÝCH INFORMACÍ

- CROSS COUNTRY = vytrvalostné , distančné jazdenie
- Rovinové dostihy – Jejich kurs je určitá vzdálenost na dráze bez překážek. Roviny slouží především jako výkonnostní zkoušky plemene anglický plnokrevník.
- Překážkové dostihy – Kurs těchto dostihů obsahuje překážky, které koně musí bez výjimky překonat.
- Steeplechase – Kurs steeplechase je vytyčen na travnaté dráze a jeho součástí jsou kromě proutěných překážek i překážky pevné, jejichž odskok i doskok jsou ve stejné úrovni.
- Steeplechase cross country – Trať steeplechase-cross country vede přes travnatý, písčité nebo zoraný povrch závodistiště. Účastníci dostihu musí překonat stanovené překážky, z nichž nějaké musí mít odskok a doskok v nestejně úrovni a vyžadují snížení rychlosti, vylézání a slézání apod.
- Dostihy přes proutěné překážky („hyrdy“) – V kursu těchto dostihů jsou zařazeny pouze proutěné překážky postavené na travnaté dráze.[2]



Organizovať a koordinovať jazdecký šport vo všetkých uznaných disciplínach FEI, t.j. v

: drezúre, skokoch, všestrannej spôsobilosti, voltíži, vytrvalostnom jazdení, reiningu, záprahoch a jazdeckve telesne postihnutých športovcov (paravoltíž, paradrezúra);

# VOLTÍŽ

- je akrobatické a gymnastické cvičenie vykonávané na cválajúcom koni, ktoré je uznané Medzinárodnou jazdeckou federáciou ako jedna zo siedmich jazdeckých disciplín od roku 1983
- kôň je vedený lonžérom a pohybuje sa na 12 – 14 m kruhu
- súťažiaci sa volá VOLTÍŽÉR

## Druhy súťaží:

- súťaž jednotlivcov: povinná zostava (bez časového limitu), technická zostava (limit 1 minúta) a voľná zostava (limit 1 minúta)
- súťaž dvojíc: jedna voľná zostava (limit 2 minúty)
- súťaž skupín (6 + 1 náhradník): povinná zostava (6 minút) a voľná zostava (4 minúty)

## Voltížne kone

- Kôň na medzinárodných pretekoch musí mať aspoň 7 rokov, na národných pretekoch aspoň 5 rokov
- Všetky zostavy vo všetkých kolách musia byť prevedené na jednom koni a s jedným lonžérom
- Kôň môže v jednom súťažnom dni štartovať najviac s jednou skupinou a dvoma jednotlivcami. Štyria jednotlivci sa rátajú ako jedna skupina, dvojica sa ráta, ako dvaja jednotlivci

## Lonžér

- Pri súťaži voltížnych skupín je lonžér členom skupiny, ale nepodlieha vekovému limitu a musí byť starší ako 18 rokov. Hoci je lonžér členom skupiny, môže mať inú štátnu príslušnosť ako členovia skupiny.
- Náhradný lonžér alebo lonžér iného koňa môže štartovať len z dôvodu choroby pôvodného lonžéra, potvrdenej lekárom.

## Voltížna skupina

Voltížna skupina sa skladá z lonžéra, koňa a šiestich voltížerov a môže mať jedného náhradného voltížera. Súťaž pozostáva z povinnej zostavy a z voľnej zostavy. Zostavu možno odcvičiť v cvale alebo kroku. Zostava odcvičená v kroku sa hodnotí polovične oproti zostave v cvale. Na koni môžu byť najviac traja voltížeri

- Známky za povinnú zostavu
  - 10 - výborne
  - 9 - veľmi dobre
  - 8 - dobre
  - 7 - dosť dobre
  - 6 - uspokojivo
  - 5 - dostatočne
  - 4 - nedostatočne
  - 3 - dosť zle
  - 2 - zle
  - 1 - veľmi zle
  - 0 - neprevedený cvik alebo výsledok zrážok



Slovenská voltížna komisia, <http://www.voltiz.sk/>

<https://www.youtube.com/watch?v=Y34-3YM-ChY>

# WESTERNOVÉ JAZDECTVO



- je samostatne odvetvie jazdeckého športu. Vzniklo v Severnej Amerike pôvodne ako zábava kovbojov vo voľnom čase, ale rozšírilo sa do celého sveta a stalo sa aj olympijským športom. Na Slovensku má krátku históriu, hlavne z ideologických dôvodov. [Slovenská asociácia western ridingu a ródea](#) vznikla až v roku 1993.

- je to v podstate drezúra, ale oproti klasickej drezúre sa v nej uplatňujú prvky a úlohy, ktoré musel zvládať pracovný kôň na ranči.

## Súťaže zamerané na rýchlosť

- 1/ [barrel racing](#): obiehanie barelov
- 2/ [pole beading](#): slalom medzi tyčami

## Práca s dobytkom

- 1/ [calf roping](#): chytanie teľaťa do lasa
- 2/ [team roping](#): odchyt dobytku vo dvojici
- 3/ [cutting](#): oddelenie dobytku od stáda
- 4/ [working cowhorse](#): dvojdielná súťaž – príjazdnosť koňa + práca s dobytkom

## Ovládateľnosť, poslušnosť

- 1/ [reining](#): westernová drezúra



2/ **western riding:** kombinácia príjazdnosti, uvoľnenia koňa a prekonávanie bežných prekážok

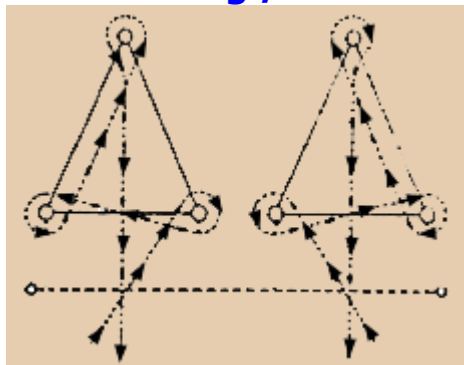
3/ **western pleasure:** uvoľnenie koňa s dobrou mechanikou pohybu

4/ **trail:** prekonávanie prekážok bežných pri práci na ranči, ovládateľnosť koňa

5/ **western horsemanship:** posúdenie jazdeckých schopností

**Posúdenie stavby tela** 1 / **halter:** predvedenie koňa na ohlávke

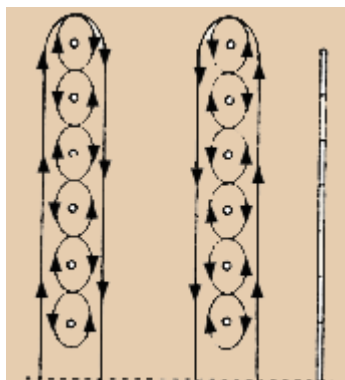
### Barrel racing / Obiehanie barelov /



Táto súťaž je rýchla, od divákov nevyžaduje žiadne zvláštne znalosti, je ľahko zrozumiteľná aj laikom a preto je dnes u nás najobľúbenejšou disciplínou. Trať závodu je vytýčená tromi barelmi v troch vrcholoch rovnostranného trojuholníka so stenami o dĺžke 30 metrov. Úlohou súťažiacich je obísť tieto barely v čo najkratšom čase. Kone sa pri tesnom obchádzaní barelov dostávajú do takej pozície, ktorá vyžaduje dokonalú rovnováhu. Predpokladom pre neho je sila, atletické schopnosti koňa a tiež technická príprava jazdca. K nehodám dochádza len zriedka a keď, tak väčšinou vinou terénu. Najväčším problémom je vyvinúť veľkú rýchlosť, ktorú je

treba pri barely znížiť a urobiť obrat. Súťaž sa beží na úrovni stotín sekundy a preto sa akákoľvek penalizácia rovná diskvalifikácii. Dotyk s barelom, ale aj obyčajná strata klobúku znamená pre dvojicu trestné sekundy. Akýkoľvek náznak surovosti, alebo týrania koňa by malo za následok okamžitú diskvalifikáciu.

### Pole bending / Slalom medzi tyčami /



Kôň aj jazdec musí dvakrát prejsť medzi tyčami, pričom sa začína od najvzdialenejšej – než kôň začne s vlnovkami, musí набраť rýchlosť, ktorá mu umožní prejsť medzi tyče bez dotyku. Najobťažnejšia je prvá a posledná tyč, pretože tam je pre koňa obťažne udržať tempo. V podstate sú dve možnosti, ako to zvládnuť: buď obísť tyč rovnakým spôsobom ako pri bareloch, alebo použiť takzvaný „roll-back“, čo je obrat o 180° na vnútornej zadnej nohe pri neúplnom zastavení a s následným bleskovým štartom vpred. Aj tu platí penalizácia za zhodenie tyče a diskvalifikácia za surovosť a zlé zachádzanie s koňom.



## Calf roping / Chytanie teľaťa do lasa /

Pri tejto súťaži musí jazdec odchytiť teľa do lasa a znehybniť ho zviazaním troch končatín. Táto disciplína sa najviac blíži skutočnej práci s dobytkom a preto je aj dosť obľúbená. Kôň aj jazdec musia byť dobre zohraný a pohybovať sa bez akéhokoľvek zaváhania. Jazdec čaká na koňovi v boxe, zatiaľ čo teľa je zatvorené vedľa v malom boxe s padajúcimi dverkami. Akonáhle je teľa vypustené, padá aj páska, ktorá udržiava súťažiaceho v boxe a začína sa merať čas. Úlohou koňa je vyraziť ako blesk, úlohou jazdca je hodiť laso a zachytiť teľa okolo krku. Zatiaľ čo kôň zastavuje, zoskakuje jazdec zo sedla, chytá teľa a zviaže mu nohy. V tej chvíli sa zastavuje meraný čas. Bežné sú výsledky okolo 11-13 sekúnd. Kôň hrá pri celej akcii aktívnu úlohu – po zoskočení jazdca a odchytení teľaťa nesmie len zostať stáť, ale musí udržiavať laso napnuté, aby zabránil teľaťu v pohybe.

## Team roping / Odchyt dobytku vo dvojici /

Ako vyplýva z názvu, sú pri tejto súťaži dvaja jazdci, ktorý pracujú súčasne. Chytným zvieratom nie je teľa, ale krava, alebo býk. Prvý kovboj hádže laso zvieratú na hlavu, zatiaľ čo druhý jazdec chytá do lasa zadné nohy. Platí tu časový limit 2 minúty.

Najväčším problémom na celej súťaži je veľkosť chytného zvierata. Hlavne kôň, ktorý je v akcii ako prvý, musí byť pri napnutí lasa pripravený na obrovský nápor. Z tohto dôvodu sa pre túto súťaž vyberajú kone robustné a pevné. Tiež sedlá musia byť upravené – sú omnoho pevnejšie s ťažkou kostrou a krátkou hruškou sedla.



## Cutting / Oddelenie dobytku od stáda /

Je najviac cenenou westernovou disciplínou. Je to vlastne každodenná práca kovboja dovedená do absolútnej dokonalosti – úlohou dvojice je oddeliť od stáda dobytku jeden kus a zabrániť mu k návratu k stádu. Na celej disciplíne je ohromujúce to, že kôň tu robí všetko sám. Pravidlá prikazujú, že jazdec povolí oťažie, položí ruku na krk a do práce svojho koňa už nezasahuje. Kôň tak po dobu dvoch minút vlastným telom vytvorí medzi oddeleným kusom a zbytkom stáda pohyblivú bariéru. Rozhodca oceňuje predovšetkým takzvanú „cow sense“ – cit pre kravu, ktorá koňovi umožňuje úplne presne kopírovať pohyby dobytku. Ďalej sa hodnotí výkonnosť (počet oddelených kusov), rýchlosť a technika koňa. Pokiaľ sa kôň v pohyboch zaostáva, znamená to trestné body. Ďalšie trestné body sa od základu 70 bodov odpočítajú, keď kôň preruší prácu, pokiaľ je býček ešte v pohybe takzvaný „hot quit“, alebo v prípade, že kôň nedokáže oddelený kus ustrážiť./ Od každého koňa se požaduje schopnosť klidne vstúpiť do stáda a vyviesť jedinca – oddeliť ho od stáda. Tento jedinca je vyhnan doprostřed arény, kde jej kôň musí udržet a zabránit mu navracení se do stáda a to po dobu 150 sekund. Zde je nepostradatelný cow sense. /



<http://www.westernliga.sk/discipliny/>

<http://www.equityv.cz/porad/Reiningove-zavody-a-westernove-discipliny.html>

# VYTRVALOSTNÉ JAZDENIE

## Distančné jazdectvo, Endurance ride



Samostatná jazdecká disciplína , ktorá patrí k tým najnáročnejším.

- prirodzené prostredie vo voľnej prírode, kone, ktoré idú prvýkrát na preteky alebo tie , ktoré dva roky nesúťažili na žiadnych vytrvalostných pretekoch musia najprv absolvovať trať = **40 km**, Práve touto dĺžkou sa odporúča začínať pri príprave na dlhšie trate a postupne pridávať kilometre
- aby vôbec zvládol preteky = striedanie klusu a cvalu nepretržite **1 – 2 hodiny**
- jazdec = mapu trate s vyznačenými miestami ako štart, cieľ, miesto veterinárnej kontroly, kontrolované prejazdy a body vhodné na napájanie koní
- jeden okruh **nesmie mať viac ako 40 km** a **po každých 10 km** je na trati umiestnený kilometrovník
- počas celej súťaže, ktorá **zvyčajne trvá tri dni** = pravidelné veterinárne kontroly. konajú sa **najmenej každých 30 km** / + vstupná prehliadka koňa /
- po dojazde jazdca s koňom do cieľa sa koňovi do stanovenej doby musí ustáliť tepová frekvencia na **64 tepov za minútu**. Ak sa tak nestane, dvojica je diskvalifikovaná. Týmto pravidlom sa zamedzuje uštvanie koňa
- **čas ustálenia tepu je stanovený väčšinou na 30 minút, môže byť skrátený na 20 minút**
- **existuje viacero stupňov náročnosti: Z – do 39 km, ZL – 40 – 79 km, S – 80 – 99 km, ST – 100 – 119 km, T – 120 – 139 km, TT – 140 a viac kilometrov.**
- **štartovať sa môže buď hromadným štartom, alebo jednotlivo v stanovených intervaloch. Ak sa štartuje jednotlivo, intervaly sú minimálne 2 minúty.**

Pravidlá vytrvalostného jazdenia :

[http://www.sjf.sk/docs/pravidla\\_vytrvalost\\_2009.pdf](http://www.sjf.sk/docs/pravidla_vytrvalost_2009.pdf)

<http://www.ta3.com/clanok/1027301/medzi-vytrvalcami-na-konoch-triumf-cesky-skabovej.html>



## ZÁVODY ZÁPRAHOV / VOZATAJSKÉ SÚŤAŽE /

- ide o obdobu súťaže všestrannej spôsobilosti koňa / MILITARY /
- a/ jednozáprah b/ dvojzáprah c/ štvorzáprah d/ tandem
- veľmi náročné = vozataj jedného rezervného koňa
- kompletná súťaž tri dni :

1 deň	2 deň	3 deň
Drezúrna skúška na obdĺžniku	Terénna skúška / maratón /	Vozatajský parkúr

- základné predpoklady : dobrá mechanika pohybu, veľmi dobrý charakter, odvážny, pracovitý, absolvovať vytrvalostný tréning, prijazdení pod sedlom i v kočiari
- DREZÚRNA SKÚŠKA : je posúdiť kľud, pravidelnosť chodov, súlad, kmih, plynulosť, ľahkosť a uvoľnenosť pohybu a správnu ohybnosť koní pri pohybe. Hodnotí sa taktiež štýl, presnosť a celkový vplyv súťažiacich na kone, úbor súťažiacich, stav postrojov a kočiarov a kompletne predvedenie záprahov.
- TERÉNNÁ SKÚŠKA / MARATÓN / : je cieľom preveriť kondíciu, vytrvalosť a trénovanosť koní a zručnosť, zmysel pre tempo a jazdecké umenie súťažiaceho.
- VOZATAJSKÝ PARKÚR : ma za cieľ overiť spôsobilosť, poslušnosť a obratnosť koní po maratóne a zručnosť a jazdecké majstrovstvo súťažiacich.

### NIEKTORÉ USTANOVENIA SÚŤAŽNÉHO PORIADKU :

Pri všetkých troch skúškach platia prísne pravidlá ohľadom všetkých použitých postrojov, kočov - presné technické parametre sú stanovené v jednotlivých skúškach aj na váhu kočov, počet kolies, šírka, rozchod kolies a hmotnosť, typ pneumatík. Taktiež je v pravidlách stanovené aké podkutie môžu mať kone a vekové obmedzenie spôsobilosti na súťaže je pre domáce súťaže dosiahnutý vek 4 rokov a pre medzinárodné súťaže typu CAI musia mať koníky minimálne 5 rokov, pre majstrovské súťaže a súťaže CAIO minimálny vek štartujúcich koní je 6 rokov. V jednotlivých kategóriách je predpísaný aj počet osôb na koči, vo všetkých kategóriách je to minimálne jeden súťažiaci a jeden spolujazdec, pri štvorzáprahoch až 2 spolujazdci.

Kone musia počas jedných pretekov absolvovať až 5 veterinárnych prehliadok alebo inšpekcií, z čoho minimálne 3 sú povinné (na medzinárodných pretekoch všetky). Prvá je hneď po príchode na miesto konania pretekov, kde sa kontroluje hlavne identita prihlásených koní. Druhá prehliadka sa zvyčajne uskutočňuje pred štartom prvej súťaže A, ďalšia v priebehu súťaže B - maratónu na kontrolnom bode, nasleduje kontrola po skončení maratónu a posledná je prehliadka pred začiatkom tretej súťaže C. Pri ktorejkoľvek kontrole je veterinárny lekár oprávnený koňa z pretekov vylúčiť, v prípade ak jeho zdravotný stav nie je 100%ný.

MAJSTROVSTVÁ SR DVOJZÁPRAHOV 2012 :

<http://www.ephoto.sk/komunita/clanky-uzivatelov/584/dvojzaprah-majstrovstva-slovenska/>

16 MAJSTROVSTVÁ SVETA DVOJZÁPRAHOV 2013 Topoľčianky = drezúra :

<http://www.youtube.com/watch?v=yN9p4oeAzPo>

16 MAJSTROVSTVÁ SVETA DVOJZÁPRAHOV 2013 Topoľčianky = maratón:

<http://www.youtube.com/watch?v=oE9wb1tnBcU>

DVOJZÁPRAHY POLICE NAD METUJÍ :

<http://isearch.babylon.com/?>

[AF=109155&babsrc=NT\\_ss&mntrId=1cb940460000000000000000e04d5ad1f5&sd=1](http://isearch.babylon.com/?AF=109155&babsrc=NT_ss&mntrId=1cb940460000000000000000e04d5ad1f5&sd=1)