

Téma :

FURMANSKÉ SÚŤAŽE



- súťaž chladnokrvných koní je zložená z troch častí:

Súťaž A – vozatajský parkúr

Súťaž B – práca s drevom

Súťaž C – ťažký ťah

- súťaž je vyhodnocovaná pre dvojzáprahy. V jednom dni môže furman súťažiť s dvomi
- dvojzáprahmi, pri majstorskej súťaži iba s jedným dvojzáprahom
- záprah je tvorený koňmi, ktoré v daom roku dovŕšili minimálne tri roky
- furman + pomocník = 18 rokov aj mladší pomocník + súhlas zákonných zástupcov
- pomocník = po celú dobu prítomný a schopný v prípade potreby poskytnúť pomoc. Napríklad furman môže zosadnúť z koňa iba ak je pomocník pri hlave koňa/koní
- na dorozumievanie = zvonec – prehliadka trate, štart, prerušenie súťaže a pod.

Súťaž A – vozatajský parkúr stupnica „C“ honebný na čas

- súťaží sa s pot'ahovým vozom na gumových kolesách, vybaveným pevne zakotvenou prednou i zadnou sedačkou, min. rozpon medzi prednou a zadnou nápravou je 150 cm. Pri majstrovských súťažiach vozy dodá usporiadateľ.

- dĺžka trate je 400 – 600 m. Počet prekážok: min. 10, max. 14. Šírka prekážok: min. 200 cm, pre majstrovské súťaže 190 cm, všetky prekážky musia byť zhoditeľné. Ak je súčasťou vozotajského parkúru prekážka s cúvaním, rozhodcovia podľa profilu prekážky určia časový limit na jej absolvovanie / 1-3 min./ .Pokiaľ súťažiaci v stanovenom limite prekážku neabsolvuje, je penalizovaný 60 -timi trestnými sekundami.
- Sankcie = trestné sekundy, napr. porušenie každého statického dielu prekážky = 30 sekúnd, neopravený omyl na trati, prekročenie dvojnásobku stanoveného času vypočítaného z dĺžky dráhy, bude trestaný diskvalifikáciou (vylúčením) vo vozotajskom parkúre.

Súťaž B – práca s drevom

- stroj koní musí byť chomútový, zakázané sú celoreťazové pobočky. Podkutie koní aspoň na predné končatiny sa doporučuje. Nie je však podmienkou účasti.
- Súťažný výkon spočíva v absolvovaní predpísanej trate, po ktorej kone ťahajú kladu dlhú cca 10 m s minimálne 0,8 – 1 m³

Trat' a prekážky:

Trat' je zložená z troch povinných prekážok (osmička, vlnovka, cúvanie – prekážka podľa miestnych podmienok):

- osmička – musí byť pri prejení uzatvorená, kužele 10 m od seba;
- vlnovka je zložená z 5 kužeľov umiestnených na priamke (prejazdy 6 m od seba);
- cúvanie – klada sa musí dostať celou svojou dĺžkou za kužele. Následne ju kone tlačia. V prípade, že súťaž obsahuje prekážku tlačenie klady na presnosť, kužeľ musí byť ohraničený pevnými kolíkmi od 30 cm do 50 cm (podľa hrúbky dreva). Jazdí sa s bičom bez pomoníka.

- príklad penalizácii = a/ neopravený omyl pred prejazdom ďalšej prekážky – vylúčenie.

b/ zhodený prvok prekážky – penalizácia 5 sekúnd.

c/ pri tlačení – za každý zhodený prvok penalizácia 5 sekúnd.

Súťaž C – absolútny ťah – „Silák v páre“

- pre absolútny ťah sa používajú sane so závažiami po 100 kg alebo klady. Rozmery dráhy sú 40 x 10 m a sú vymedzené po oboch stranách dráhy kužeľmi.

- 1 hodinu pred súťažou si súťažiaci môžu vyskúšať základnú hmotnosť 1 000 kg.

- základná hmotnosť je 1 000 kg. V saniach, alebo 2 m³ smrek, 1,5 m³ buk –dub pri kladách. Pridáva sa závažie po 100 kg u saní, alebo 0,5 m³ u klád.

- súťažiaci musia absolvovať všetky zvyšovania hmotnosti. Súťažiaci má 2 minútu na prekonanie predpísanej vzdialenosti 40 m. V prípade prekročenia časového limitu, resp. odmietnutia poslušnosti koňmi, súťažná dvojica nepokračuje v súťaži a do výsledkov sa započítava hmotnosť a vzdialenosť z predchádzajúceho kola. **Rozhodcovský zbor má právo skrátiť časový limit na 1 minútu z časových, resp. technických dôvodov ak sa jedná o skúšku v saniach.** Rozhodcovský zbor je povinný zastaviť pokus súťažiaceho, ktorého pár koní zjavne nie je schopný pohnúť bremenom / **tri neúspešné zabratia samostatne pri každom pripnutí/.**

- víťazom sa stáva dvojica, ktorá prekonala vzdialenosť 40 m s najvyššou hmotnosťou. Kone sa musia pohybovať krokom. Akýkoľvek iný chod znamená vylúčenie. Furman sa pohybuje krokom. Pri rovnosti umiestnenia rozhoduje o konečnom umiestnení vzdialenosť meraná pásmom od štartu po prednú časť saní / **poslednej klady vo fúre** / v nedokončenom kole.

- ťažký ťah má maximálne základné kolo a tri kolá, ktoré musia rozhodnúť o víťazovi. V prípade, že tri kolá nerozhodnú o víťazovi, v štvrtom kole sa o víťazovi rozhodnúť musí. V tomto prípade rozhodcovia berú do úvahy aj štýl ťažkého ťahu, ktorým sa páry prezentujú.

- na regionálnej úrovni je možné použiť miesto saní so záťažami ako náhradu drevo. Súťaží sa na vzdialenosti 40 m. Organizátor zabezpečí 4 klady s postupne znižujúcou sa hmotnosťou. Jednotlivé klady sú rozmiestnené na vzdialenosť 10 metrov. V prípade, že dôjde k situácii, že úsek 40 metrov absolvujú dvaja či viac furmanov, nasleduje:

druhé kolo s kompletnou hmotnosťou z prvého kola rozdelenou nasledovne: na štarte klada z úseku jedna a dva, po desiatich metroch klada z úseku tri, po dvadsiatich metroch klada z úseku štyri.

tretie kolo s kompletnou hmotnosťou z prvého kola rozdelenou nasledovne: na štarte klada z úseku jedna, dva a tri po desiatich metroch klada z úseku štyri.

štvrté kolo s kompletnou hmotnosťou z prvého kola rozdelenou nasledovne: na štarte klada z úseku jedna, dva, tri, štyri. Súťažiaci musia na vzdialenosti 40 m vždy po desiatich metroch zastaviť vo vymedzenom území a následne pokračovať. Celý úsek musí byť absolvovaný do dvoch minút.

V prípade, že po štyroch súťažných kolách nedôjde k rozhodnutiu, rozhodcovský zbor určí víťaza na základe spôsobu, ktorým sa jednotlivé páry prezentujú.

VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ FURMANSKÝCH SÚŤAŽÍ :

http://www.horses.sk/joomla/images/stories/furmani/2014/pravidla_furmani_2014.pdf

FURMANSKÉ PRETEKY V NOVEJ BYSTRICI :

<http://www.doovi.com/video/furmanske-preteky-v-novej-bystrici/NRFlev-QrOw>